Quiz

Le parc municipal de Sarreguemines

Deviendras-tu incollable sur le parc ?

Dès 7 ans

amuse-toi à colorier
les points d'interrogation

Destination
SARREGUEMINES
CONFLUENCES DE VOS ENVIES

Consignes :

rends-toi au parc municipal !

Tu te trouves à ton point de départ,
ta mission est la suivante :
trouver les réponses aux questions de ce livret.

Pour cela, balade-toi à la recherche des réponses. Prêt ? C'est parti !

Amuse-toi bien !

(retrouve les solutions à la fin du livret)

Où je vais ?

1 - En sortant de l'Office de Tourisme, va sur la gauche.

2 - Au croisement, tourne dans la "rue de la Chapelle" à gauche et continue jusqu'au bout.

3 - Tourne encore à gauche "rue des Généraux Crémer" et avance jusqu'au feu.

4 - Prends à droite sur la "rue des Vosges" et emprunte le premier passage pour piétons. Attends que le petit bonhomme soit vert puis engage-toi "rue du Parc". C'est la rue qui monte en face de toi.

5 - Tu passeras sur le pont. Continue tout droit jusqu'à l'entrée du parc.

Le savais-tu ?

La porte du parc provient d'un ancien château qui se trouvait à Rémelfing.

Historique du parc

Tu te trouves devant le panneau d'information du parc. Aide-toi de ce dernier pour répondre aux questions suivantes.

1

D'après le plan, quel est le nom de la rue qui longe le parc ?
Entoure le bâtiment correspondant.

2

Quelle est la date de création du parc ?
Entoure la bonne réponse.

6 août 1899 8 juillet 1895 6 juillet 1899

3

Quel est le nom de l'architecte du parc ?
Relie la bonne réponse.

Joseph ●	● Dupont
Louis ●	● Stübben
Jérôme ●	● Starck

L'identité du parc

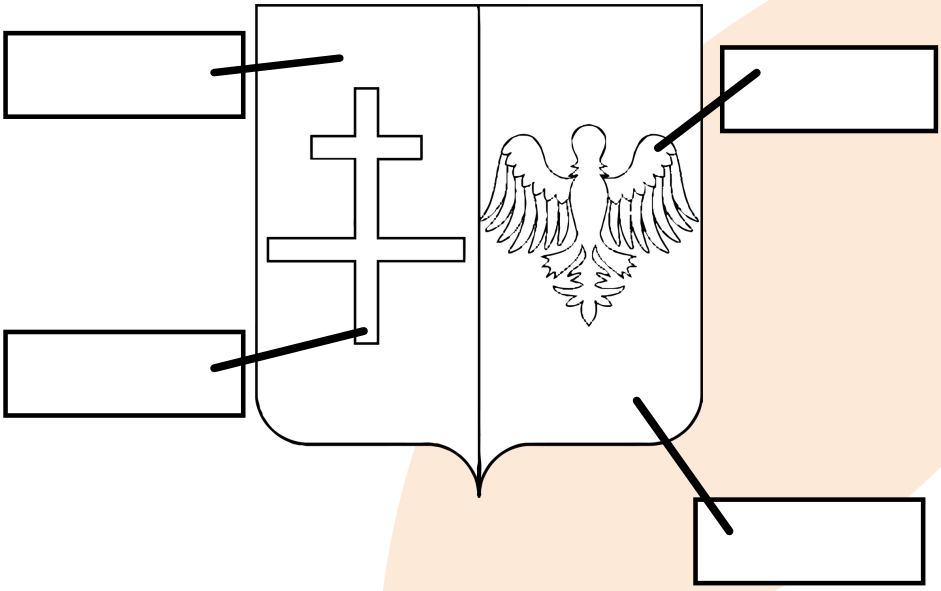
4 D'après le panneau, combien y a-t-il d'arbres ? Complète l'addition pour trouver la bonne réponse.

10 +....+....+.... = ...

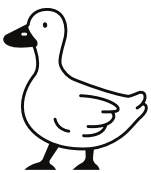
5 Quel nom portait ce lieu autrefois ? Entoure les lettres nécessaires à l'écriture du mot et remets-les dans l'ordre :

e a c o b i y u l z t r p k s :.....

6 Quelles sont les couleurs du blason suivant ? Retrouve-le sur le panneau et colorie ou complète le dessin ci-dessous.



Les animaux



Maintenant, monte l'escalier sur ta droite.

7 Combien y a-t-il d'ânes dans le parc ?
Entoure le ou les âne(s) correspondant(s).

8 A-t-on le droit de nourrir les animaux ?
Coche la bonne réponse.

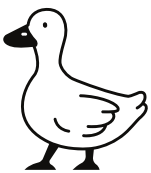
☐ **OUI** ☐ **NON**

9 Quel animal est célèbre pour sa roue ?

1 - c'est la 15e lettre de l'alphabet
2 - c'est la 1ere lettre de l'alphabet
3 - c'est la 14e lettre de l'alphabet
4 - c'est la 13e lettre de l'alphabet

....
1 2 3 4

Les animaux



10 Cite au moins 4 animaux différents que tu peux voir dans le parc :

1 .....

2 .....

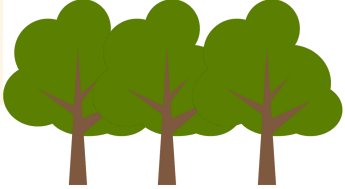
3 .....

4 .....

11 Combien y a-t-il d'espèces de canards ?
(Aide-toi du panneau pour répondre à la question).

.....

Les arbres



Suis les indications suivantes et réponds aux questions du numéro correspondant :

Face au bassin se trouve un premier arbre avec des baies rouges, place-toi devant. (12)

Prends l'escalier à la gauche de l'arbre, et continue jusqu'au prochain arbre. (13)

Continue de monter sur la gauche jusqu'au hêtre pourpre. (14)

Retourne sur ta droite et entre par la petite porte qui donne sur une petite aire de jeux. (15)

Puis, suis le chemin qui descend à ta droite. (16)

Sors par la porte sur ta gauche. Puis prends l'escalier ou la pente, afin de te rendre à la grande aire de jeux.

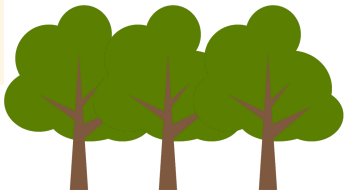
12 Les branches de cet arbre sont utilisées à une certaine période de l'année, laquelle ? Entoure la bonne réponse.

Pâques Noël En été

13 Dans quel art/métier l'essence de cet arbre est-elle utilisée ? Écris la réponse dans les cases.

	E						R		

Les arbres



14 Quelle hauteur peut atteindre le hêtre pourpre ? Relie les points de la flèche correspondante.

10 à 20 mètres

20 à 30 mètres

30 à 40 mètres

40 à 50 mètres

15 Jusqu'à quel âge peut vivre l'aubépine rose ? Rajoute le nombre de zéros nécessaires.

1..... ans

(tu peux également répondre à la question n°19)

16 Quel fruit donne le métaséquoia ? Retrouve la réponse dans ces mots-mêlés

f	m	m	n	o	i	x
r	g	o	c	j	s	e
u	y	r	g	t	t	w
i	g	l	a	n	d	s
t	w	r	l	i	z	w

Le parc

17 Retrouve ce jeu dans le parc : combien en comptes-tu ?

.....

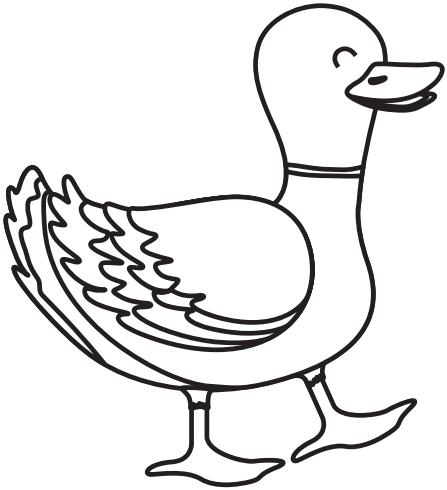
18 Retrouve la statue dans le parc : où se trouve-t-elle ?

.....

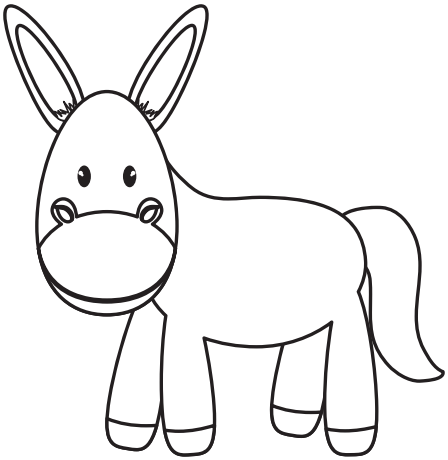
19 Combien retrouves-tu d'habitants dans la volière ?

.....

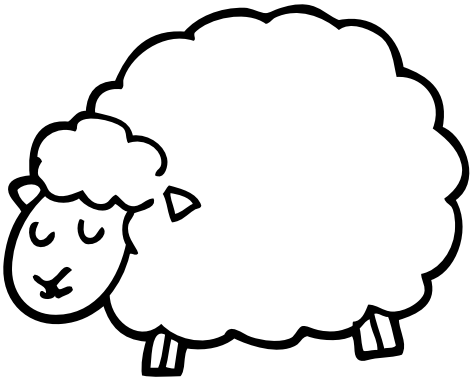
Colorie et nomme les animaux que tu as vus dans le parc :



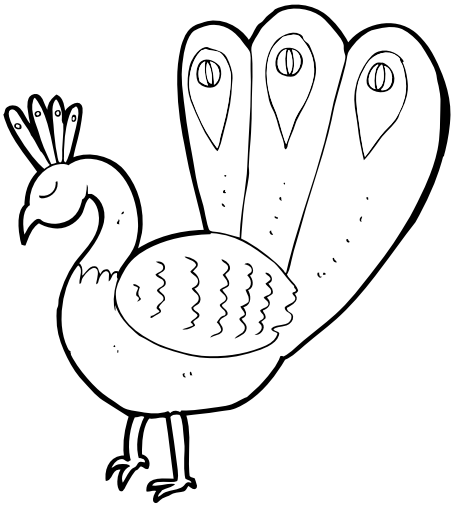
.....



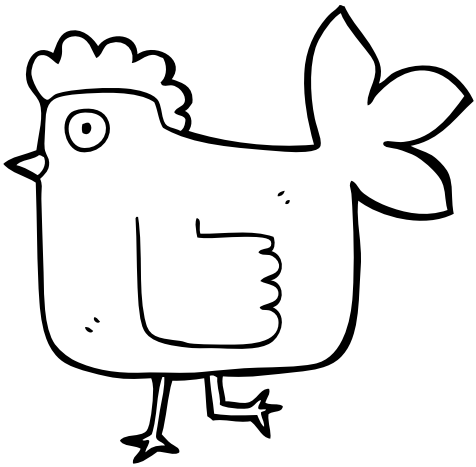
.....



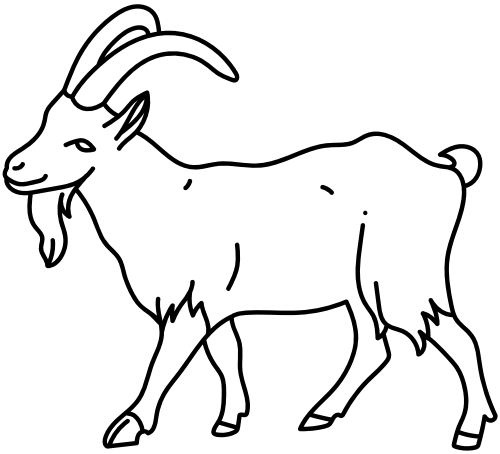
.....



.....



.....



.....

Bravo ! J'espère que tu t'es bien amusé.

À bientôt à Sarreguemines !

Tu as répondu à toutes les questions.
Tu es maintenant incollable sur le parc municipal de Sarreguemines !

Colle dans ce cadre un souvenir de ta balade : une photo, une feuille d'arbre...

EN FAMILLE !
toute l'année

mon LIVRE DE JEU

Découvre Sarreguemines avec Alex !

Amuse-toi avec des dessins, des devinettes,
des jeux d'observation, des coloriages ...

EN VENTE À L'OFFICE DE TOURISME !
4,50 €

Une SURPRISE et un DIPLÔME t'attendent à la fin de ton parcours !

Destination SARREGUEMINES
CONFLUENCES DE VOS ENVIES

8 rue Poincaré à SARREGUEMINES
www.sarreguemines-tourisme.com

Solutions

1. Rue de l'Ancien Hôpital
2. 6 juillet 1899
3. Joseph Stübben
4. 10 + 10 + 10 + 10 = 40
5. Kerb
6.
7. 2 (cela peut changer)
8. Non
9. Le PAON
10. Chèvre, poule, coq, mouton, âne...
11. 8 espèces
12. Noël
13. Menuiserie
14. 30 à 40 mètres
15. 1000 ans
16. Strobiles (cônes)
17. Il y en a 8
18. Dans l'étang
19. Une dizaine

© Office de Tourisme Sarreguemines Confluences
Imprimé par nos soins - 1ère édition : octobre 2021
© Photos : Sarreguemines Tourisme
Nos remerciements à M. Romang qui a élaboré ces questions pour ses petits enfants. Édition offerte par l'Office de Tourisme.

Partage d'émotions

Destination
SARREGUEMINES
CONFLUENCES DE VOS ENVIES